

Thuiswedstrijd met vier paren en Excel, zónder BridgeMate en zónder rekenwerk

Henny Quist

Met mijn Excelprogramma kunnen vier paren gezellig – zónder rekenwerk – een complete parenwedstrijd spelen. Excel berekent alles, houdt de stand bij en geeft de einduitslag.

Opzet

De volledige wedstrijd bestaat uit drie viertalwedstrijdjes van elk twee ronden. Elk paar speelt met elk ander paar een viertallenwedstrijd.

Aantal te spelen spellen

Gebruikelijk is een wedstrijd waarin je totaal 24 spellen speelt, dus 8 spellen per viertal.

Voor degenen die graag meer spellen spelen, maakte ik ook een Excelsheet voor:

- totaal 36 spellen (per viertal 12 spellen);
- totaal 72 spellen (per viertal 24 spellen).

Per excelsheet kun je ook kiezen voor:

- 1 wedstrijd van 8 spellen
- 1 wedstrijd van 12 spellen
- 1 wedstrijd van 24 spellen

De sheets werken met macro's.

Door op de **gekleurde balken** te drukken of **op de kaart in de linker bovenhoek** kom je steeds in een andere sheet om de namen van de spelers in te voeren en wat is gespeeld.

Vooraf

Bewaar het Excelbestand op je harde schijf. Geef het bestand dat je opent en voor een wedstrijd gebruikt een andere naam, zodat het oorspronkelijke bestand 'leeg' blijft voor een volgende wedstrijd.

Spelers invoeren en loopbriefjes

De namen van de spelers voer je in op het tabblad: 'Deelnemers'.

Die worden automatisch ingevuld op de loopbriefjes van de drie viertallenwedstrijden die ze gaan spelen, in: "Wedstrijd 1", "Wedstrijd" 2 en "Wedstrijd 3". Die kun je per wedstrijd printen.

Scores invoeren

Door op de blauwe balk "Invoer wedstrijd 1" (of 2 of 3) te drukken kunnen de scores ingevuld worden voor "**NZ**" (in het blauw omrand aangegeven)

Contract: "3K, 3R , 3H of 3SA"

Gedoubleerd: "3SAX"

Geredoubleerd: "3SAXX"

De ingevoerde NZ-scores worden automatisch ingevuld bij de tegenstanders.

Overzichten

In tabblad "Totalen" kun je voor iedere wedstrijd de frequentiestaten printen, wel zo leuk.

Ter geruststelling

Alle sheet zijn beveiligd tegen onjuist invoeren.

Tip

Als je nog niet eerder met dit programma werkte, is het goed om vooraf te oefenen het invoeren en berekenen.

Ik heb het e.e.a. ook beschikbaar gesteld op mijn homesite:

<https://hquist.home.xs4all.nl/>

Met vriendelijk groet,

Henny Quist

Voor nadere informatie en vragen: hquist@xs4all.nl

- - - met dank aan Rob Stravers bij het samenstellen van deze handleiding - - -